

Назва. КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА

Тип. Обов'язкова

Рік навчання. 2019/2020

Семестр. 1

Лектор, вчене звання, науковий ступінь, посада.

Донець В. В., старший викладач кафедри інформаційних систем і технологій.

Результати навчання. Формування у студента системи знань та вмінь з використання персонального комп'ютеру як інструмента дизайнера, поглиблене освоєння сучасних програмних пакетів та технологій реалізації дизайнерських рішень за допомогою інформаційних технологій, набуття студентами практичних навичок у використанні одержаних знань у цій галузі як при вивченні суміжних дисциплін так і у фаховій діяльності.

Зміст. Введення в комп'ютерну графіку. Знайомство з графічним редактором Adobe Photoshop. Сучасні апаратні засоби растрової графіки. Колір і колірні моделі. Формати графічних файлів. Знайомство з графічним редактором Adobe Illustrator. Векторна графіка, загальні відомості. Взаємозв'язок різних типів графіки.

Рекомендовані джерела та інші навчальні ресурси/засоби.

1. Маценко В.Г. Комп'ютерна графіка: Навчальний посібник. – Чернівці: Рута, 2009 – 343 с.
2. Інформатика. Основи комп'ютерної графіки: Навчальний посібник / Л. Б. Кащєєв, С. В. Коваленко.— Х.: Видавництво «Ранок», 2011.— 160 с.
3. ADOBE PHOTOSHOP. Довідка й навчальні посібники
4. Использование ADOBE PHOTOSHOP CS5
5. Справка по Adobe Illustrator CC
6. Использование ADOBE ILLUSTRATOR CS5
7. Самоучитель Adobe Illustrator CS6. — СПб.: БХВ?Петербург, 2014. — 352 с.

Заплановані навчальні заходи та методи викладання. Лекції, практичні заняття.

Методи оцінювання:

- поточний контроль (тестування);
- підсумковий контроль (екзамен).

Мова навчання та викладання. Українська.